GALLÍSTICA LOS ALISIOS

V TORNEO GALLÍSTICO''EL MOJO PICÓN'' 2019

REGLAMENTO

La Asociación Cultural "Gallística Los Alisios", organiza por primera vez el TORNEO que será denominado "El Mojo Picón". Esta casa de gallos agradece la participación de cuantos casteadores gusten siempre con la aportación necesaria de la correspondiente licencia federativa, a celebrar los días 4 y 5 de Mayo del presente año, inscribiéndose en los siguientes contactos:

Juan Carmelo Benítez- 697.605.046 Luis- 603.736.940

Las inscripciones se cerrarán el miércoles 1 de Mayo a las 21:00 horas. Los casteadores inscritos están invitados a una cena de bienvenida el sábado día 4 de mayo a 21:30 horas.

Características del torneo

Cada casteador presentará tres gallos y 200 euros. No se podrán competir GALLOS tuertos, despicados. etc. Tendrán que competir totalmente y se admitirán con los muslos pelados.

Las espuelas admitidas serán única y exclusivamente las suministradas por la organización del Torneo y naturales, las propias del gallo.

El tamaño de las espuelas no podrá exceder de 35 mm., medidos desde la caña del GALLO hasta el final de la espuela.

Los casteadores deberán estar provistos de su correspondiente Licencia Federativa 2019 e inscribirse con el número y titularidad que figura en la misma.

La Gallística Los Alisios pondrá a disposición de los participantes el alojamiento para los tres GALLOS los que vayan a competir, no obstante los que así lo deseen podrán alojarlos en cualquier otro sitio que estimen oportuno.

Cases

Los casteadores deberán dar los datos de sus GALLOS (peso, color, casteador) a la organización con plazo hasta el miércoles 1 de mayo a las 21:00 horas.

Los pesos de este torneo serán de 3 libras con 5 onzas hasta 4 libras con 8 onzas (Con la Salvedad que el peso 4-8 es libre hasta 4-12).

Recabados los datos sobre los pesos, la organización realizará el case por medio de sorteo.

Una vez casados todos los gallos se elaborará el programa de las riñas intentando en la medida de lo posible que sea lo más equitativo posible. No obstante, las decisiones de la organización serán irrevocables.

Presentación en el recinto de pelea y examen de los gallos

Los gallos tendrán que presentarse en el recinto de peleas una hora antes del comienzo de la primera riña.

Se le entregará el gallo a los miembros de la organización y esta procederá a la identificación, pesado, lavado y comprobación del mismo, asignándolo su ubicación hasta el comienzo de la riña. (Si en el momento del pesaje algún gallo superase el peso máximo permitido, se considera ganador a su contrario en un tiempo de 9'59", no obstante se celebrara la riña y se contabilizara el tiempo real si resultase ganador en menos de 9'59". Todos los gallos tienen una onza de margen).

El lavado se hará de la siguiente manera, primero limón en las espuelas, se secan, luego algodón con agua, se comienza por la cabeza y se terminará en las espuelas, finalmente se le hará ingerir al gallo un chorro del algodón utilizado para lavarlo por el pico.

Lavados los gallos, los casteadores solo podrán entrar en el cuarto donde se alojan los mismos si fueran requeridos por la organización para resolver cualquier incidencia que pudiera ocurrir.

Celebrada la riña, los casteadores curarán a sus gallos en un lugar acondicionado para tal fin.

Después de curarlos, si no hubieran reclamaciones por parte del contrario podrán retirarlos o devolverlos al lugar que ocupaban antes de la riña.

Si algún gallo después de curado y debido a las características de sus heridas pudiese molestar al resto de los participantes, la organización podrá exigir retirarlo del recinto.

Las riñas

La organización nombrará a un juez, un cronometrador y un apuntador conocedores de nuestras tradicionales riñas, que decidirán con arreglo a las siguientes normas:

Suelta. Los soltadores serán nombrados por la organización. Previa autorización de los jueces, procederán a la suelta de los gallos después de haberlos juntados en suelo y aire como es costumbre. Desde ese momento solo podrán subir la valla los soltadores y siempre por orden o consentimiento de los jueces.

Normas

1.- Una vez soltados los gallos en la valla, el tiempo comenzará a contabilizar a partir de que entren en pelea.

- 2.- Cuando uno de los gallos se huye se mandará a subir a los soltadores, se cogerán ambos gallos y se soltaran nuevamente, si no entra en pelea el gallo huido perderá la pelea, pero si entra en pelea seguirá la misma.
- 3. Cuando un gallo no entra en pelea desde el inicio de la misma, después de haberle dado un minuto a este, se dará al contrario como ganador, con un tiempo de 9'59".
- 4. Cuando uno de los gallos se huye antes del minuto 5 de pelea, se dará al contrario como ganador, con un tiempo de 5 minutos.
- 5. Cuando uno de los gallos se huye después del minuto 5 de pelea, se dará al contrario como ganador, con el tiempo trascurrido en la pelea hasta ese momento.
- 6.- Cuando un gallo de los que están combatiendo se echa en el suelo, por desplome apoyando el pecho en el suelo, perderá la pelea.
- 7. Cuando uno de los dos gallos deja de batir, a criterio del juez se le pondrá el reloj de un minuto, si durante el minuto no bate perderá la pelea, pero si bate se romperá la cuenta del minuto y seguiría la pelea.
- 8. En el caso de ponerle la cuenta del minuto, después del minuto nueve, si no batiese se rebasaría los diez minutos de pelea, hasta acabar el minuto, y se daría ganador en un tiempo de 9:59.
- 9.- Cuando los dos gallos se quedan separados sin pelear por estar ciegos, o por otro motivo, se pondrá el reloj durante un minuto; si transcurrido el mismo ninguno de los dos bate, se dará la pelea tabla, pero si uno de los dos bate durante el minuto y el otro no, ganara la pelea el gallo que bate, en caso de hacerlo los dos se romperá la cuenta del minuto (No se podrá subir a la valla para carear los gallos), con la excepción de:
- a) En el caso de que los dos gallos estén separados y no batan ninguno de los dos, y según estimación del Juez, uno de ellos tenga vista, y no entre en pelea, pasado el minuto reglamentario, se careara el GALLO. No picando el GALLO perdería la pelea.
- b) Se podrá carear el gallo en el caso que cuando ambos estén separados, y a criterio del juez, uno de ellos o ambos se necesiten comprobar si entra o no en pelea, usando un careante, siempre en manos del Juez, y a criterio del mismo se dará como ganado, perdido o nula la pelea.

Tanto en punto A y B de esta norma núm.7 y como consecuencias de los mismos será necesario subir a la valla.

- 8. Cuando el gallo queda virado de concha con el ala pisada o enganchado, el Juez si lo estima oportuno, mandara a subir a los soltadores para ponerlo de pie o destrabarlo.
- 9.- Los gallos no podrán ser retirados de la valla por ningún tipo de herida (venas, hoyas, etc.) ni ninguna otra circunstancia hasta que la pelea finalice, ya que al ser un torneo cuenta el tiempo de pelea y retirarlos antes puede perjudicar a otro casteador.
- 10.- Será tabla la pelea en la cual ninguno de los dos gallos pueda ganar antes de los 10 minutos.
- 11.- Se contabilizará a cada casteador dos puntos por cada gallo ganado y un punto por gallo empatado o tabla, así como el tiempo invertido en cada pelea ganada o entablada, a fin de que sean los puntos, minutos y segundos, los que indiquen la supremacía del ganador. En caso de empate a puntos y a tiempo, el

primer premio se repartirá, no entregándose en este caso Trofeo de Campeón y así sucesivamente.

- 12.- Cualquier circunstancia o norma que no se refleje en estas reglas, quedará a decisión de la organización y las que se produzcan en la valla durante la pelea a decisión del Juez.
- 13.- Las decisiones del Juez son **IRREVOCABLES.**
- 14.- Todos los casteadores participantes darán por aceptado el contenido de estas normas. Si por cualquier motivo no participaran en el torneo perderán los puntos de la inscripción y todo derecho a reclamación. Tampoco se podrán retirar GALLOS una vez casados.
- 15.- El casteador que incumpla las normas del torneo se le sancionará según acuerdo de la organización.

Reclamaciones

Cualquier reclamación respecto a espuelas, desarrollo de las riñas u otras que los casteadores estimen oportunas, se harán a la organización antes o después de acabada una riña, pero nunca durante el desarrollo de las mismas.

Si no hay acuerdo entre los implicados el Juez determinara la resolución y será irrevocable

Imprevistos

Cualquier imprevisto que surja relacionado con el desarrollo de las peleas será resuelto por los Jueces y sus decisiones serán inapelables.

Premios

Los premios establecidos para los ganadores son los siguientes:

1°) Clasificado: 11.000.-puntos y Trofeo

2°) Clasificado: 2000-puntos y Trofeo

3°) Clasificado: 1.000.-puntos y Trofeo

Gallo más rápido: Trofeo e inscripción gratuita en la siguiente edición.

Horarios

Miércoles 1 de mayo a las 21:00 horas, se cierra la inscripción.

<u>Jueves 2 de mayo</u> a las 19:30 horas sorteo público para casar las peleas.

Viernes 3 de mayo, asignación de orden de peleas

<u>Sábado 4 de mayo</u>, a las 10:00 horas, presentación de los gallos participantes en la jornada de mañana, a las 11:00 horas, comienza la jornada matinal de riñas, a las 15:00 horas, presentación de los gallos participantes en la jornada de tarde y a las 16:00 horas, comienzo de la jornada vespertina de riñas, y a las 21:30 horas, cena de bienvenida a todos los participantes.

<u>Domingo 5 de mayo</u>, a las 9:15 horas, presentación de los gallos de la última jornada, a las 10:15 horas, comienzo de la última jornada.

Al final de la última jornada, se hará entrega de los premios y trofeos, a los ganadores.

Tenemos disponible para quien lo desee alojamiento, alquiler de vehículos y demás información, en los contactos ya mencionados.

Por último desearles que estas jornadas gallísticas estén a la altura de sus expectativas y como no, que en este deporte de caballeros reine la deportividad y la cordialidad.

SUERTE PARA TODOS atentamente; "Asociación Cultural Gallística Los Alisios"